



TITULARES: SmartickGames: entrenamiento mental online para mejorar el rendimiento académico de los niños

LOCALIZACIÓN: CIMCYC (Centro de Investigación, Mente y Cerebro UGR) y vivienda particular en Churriana (Málaga).

DURACIÓN VTR: 1'39"

RESUMEN: Investigadoras de la Universidad de Granada han desarrollado junto a la empresa Smartick un nuevo método de entrenamiento mental que permite mejorar el rendimiento académico de los niños. El sistema, denominado SmartickGames, permite mejorar dominios cognitivos esenciales como la atención, la memoria, la percepción y el razonamiento a través de actividades online y optimiza el rendimiento académico de los niños.

VTR:

Ejercicios como los que realiza este niño con el ordenador pueden mejorar el rendimiento académico y también aspectos como la atención y la memoria. Se trata del proyecto SmartickGames, un método desarrollado por investigadoras de la Universidad de Granada y la empresa Smartick, dedicada a la enseñanza personalizada de las matemáticas online.

Berta González de Vega
Responsable Comunicación
"Smartick"

"¿Sería posible que, dependiendo de cómo el niño haya hecho la sesión de matemáticas, seamos capaces de recomendar cierto tipo de juegos para que mejoren atención en memoria o en razonamiento?"

A través de diferentes pruebas realizadas con niños en el Centro de Investigación, Mente y Cerebro de la Universidad de Granada, se está dando forma a este sistema que permite mejorar esos dominios cognitivos.

Charo Rueda
Dpto. Psicología Experimental
Univ. de Granada

"Estudiar con muchísima precisión en términos temporales cómo responde el cerebro a distintas tareas que suponen distinta demanda de atención. Y también en qué medida el entrenamiento que hacemos con las actividades de Smartick, pues cómo mejora esos procesos cerebrales".

Analizando datos de ejecución de los niños, el programa podrá detectar carencias en determinadas habilidades y recetar el uso de ejercicios que ayuden a mejorarlas.

Teresa Bajo
Dpto. Psicología Experimental
Univ. de Granada

"El objetivo es pues crear toda una serie de ejercicios que se puedan utilizar para estimular distintas áreas del cerebro, fundamentalmente para luego mejorar la atención y la memoria".

El proyecto SmartickGames pretende convertirse en el líder mundial de entrenamiento cognitivo para niños y ha sido seleccionado por la Comisión Europea como uno de los proyectos europeos más innovadores del programa Horizonte 2020.



Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico info@historiasdeluz.es