



TITULARES: Cubiqum: ingenio y lógica de detectives para encontrar la salida en un juego de escapismo en vivo

LOCALIZACIÓN: Sevilla

DURACIÓN VTR: 1'43"

RESUMEN: Una hora, una habitación cerrada y solo una forma de salir de ella. Ese es el reto que plantean María y José Luis en un reciente espacio de ocio en Sevilla, Cubiqum. Se trata de un juego de escapismo en vivo, conocido también como room escape, que suma a la capital hispalense a esta tendencia en auge. Un desafío a la lógica que, por el momento, solo ha logrado descifrar el 60% de los equipos participantes.

VTR:

Ambiente: *"Bienvenido equipo al misterioso apartamento del señor Writer".*

Aquí en esta sala empieza todo. Un auténtico reto de lógica e ingenio para conseguir salir del apartamento en exactamente una hora.

TOTAL JOSÉ LUIS OCAMPO
Cofundador de Cubiqum

"Los equipos que vienen a jugar tienen que sacar el detective que llevan dentro"

TOTAL CRISTINA BOLÍVAR
Cofundador de Cubiqum

"Resolver diferentes pistas, diferentes incógnitas, ir encontrando objetos que pueden ser interesantes, que pueden proporcionarnos información".

TOTAL JOSÉ LUIS OCAMPO
Cofundador de Cubiqum

"El trabajo en equipo es totalmente fundamental"

Ambiente: *También os vendrá muy bien, por supuesto, que os dejéis llevar un poco por vuestra lógica, por el ingenio...*

Son las principales actitudes para lograr el éxito. Porque estamos en un juego de escapismo en vivo, en un *room escape* de Sevilla, una de las ciudades que se ha apuntado a esta tendencia en auge y que inventó hace pocos años un psicólogo húngaro.

TOTAL JOSÉ LUIS OCAMPO
Cofundador de Cubiqum

"Era un doctor en la universidad y creo para sus alumnos, para ver qué roles asumían, cómo se comportaban ante imprevistos, ante enigmas".

TOTAL CRISTINA BOLÍVAR
Cofundador de Cubiqum

"Siempre se puede ver un poco, diferenciar quién inevitablemente actúa un poco más de líder, quien necesita más tiempo para pensar o recapacitar las cosas".



Situaciones ya planteadas en películas de culto como Cube...

Ambiente: *"Aquí hay una entrada por lo tanto tiene que haber una salida"*

...o en la española habitación de Fermat.

Ambiente: *"Nuevo enigma, os lo leo en alto"*

Pero, por supuesto, carentes de todo riesgo, aunque no de dificultad.

Usuario

"Ha sido un reto difícil que llegar en el tiempo hubiera sido un triunfo grande".

Usuario

"No hemos estado a la altura de las circunstancias pero la siguiente vez seguro que lo hacemos muy bien".

Seguro que sí, porque un 60% de los participantes logra abrir de nuevo esta puerta.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico info@historiasdeluz.es