



## **European Maze, el videojuego educativo creado por alumnos que une matemáticas y cultura europea**

LOCALIZACIÓN: Granada

DURACIÓN: 1'39"

**RESUMEN:** Alumnos del IES Américo Castro de Huétor Tájar (Granada) han desarrollado una app educativa que ha sido premiada por el Ministerio de Educación. El videojuego, denominado 'European Maze', lo han realizado junto a un grupo de alumnos de Eslovaquia, dentro del proyecto europeo eTwinning.

### **VTR:**

Estos alumnos del Instituto Américo Castro de Huétor Tájar, en Granada, han desarrollado el proyecto 'European Maze', una app educativa que les ha valido el reconocimiento con el Premio Nacional español de eTwinning, una distinción que otorga el Ministerio de Educación.

**Benito Moreno**  
**Jefe estudios IES Américo Castro**

*"Hemos aprovechado todas las posibilidades que nos daba ese trabajo cooperativo. Los niños han usado la lengua extranjera para comunicarse con otros compañeros, han aprendido elementos básicos de informática, de programación orientada a objetos".*

eTwinning es una de las acciones educativas de mayor expansión entre los docentes europeos. Este grupo de 28 alumnos de segundo de ESO han conocido herramientas de desarrollo de aplicaciones para móviles, y han creado un juego en el que hay que atravesar 14 laberintos, cada uno de ellos con la forma de un país europeo.

**Rafael Pérez**  
**Profesor IES Américo Castro**

*"La idea de poder generar su propio juego, que ellos vieran reflejado su trabajo en un juego que los amigos podían descargarse desde la plataforma. Entonces para ellos era muy satisfactorio".*

El proyecto lo han desarrollado en cooperación con otro grupo de alumnos de un centro educativo de Eslovaquia, con los que han estado en permanente contacto.

**Benito Moreno**  
**Jefe estudios IES Américo Castro**

*"El aula deja de estar entre estas cuatro paredes, y en realidad es como si tuviésemos un aula gigante, mucho más grande, donde están alumnos, españoles y eslovacos, mezclados unos con otros y trabajando de manera conjunta, con más de un profesor".*

### **TOTALES Alumnos**

*"Ha estado muy bien hablar con alumnos de otro país, y poder haber hecho un juego". "Poder tocar los temas de informática, porque a mí la verdad es que me gusta bastante, y poder ver el código que tiene un juego detrás, porque no es solo lo que se ve..."*

El juego, disponible en sistemas Android, contiene elementos matemáticos, de cultura europea y de diseño de videojuegos.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico [info@historiasdeluz.es](mailto:info@historiasdeluz.es)