



Practica, realidad virtual para el entrenamiento en entornos de riesgo

LOCALIZACIÓN: Armilla, Granada

DURACIÓN: 1'52"

RESUMEN: Aplicar la realidad virtual a la formación en disciplinas que requieren entrenamiento en entornos de riesgo y con elevados costes. Es lo que hace 'Practica', un proyecto desarrollado por la Fundación I+D de Software Libre (Fidesol). Formación que puede ir desde el manejo de vehículos como una carretilla elevadora, hasta conocimientos prácticos de cómo enfrentarse a un incendio.

VTR:

Ponerse a los mandos de una carretilla elevadora, pero sin subirse a este vehículo. Gracias a la realidad virtual, la Fundación I +D de Software Libre ha desarrollado el proyecto PRACTICA, que crea entornos virtuales de entrenamiento para, como en este caso, poder formarse en disciplinas que implican situaciones de riesgo y con elevados costes.

Vicente Manuel García
Programador Fidesol

"Crear actividades de formación en un entorno virtual, donde el alumno debería actuar tal y como lo haría en la realidad".

Una plataforma que va más allá de los tradicionales simuladores.

Miguel Ángel López
Director Técnico Fidesol

"No es lo mismo que tú pulses un botón en un teclado y que eso haga que se mueva un actuador, a que tú tengas que mover el brazo y pulsar un botón en un teclado virtual. ¿Cuál es la diferencia? Que esos tiempos en determinadas profesiones son muy vitales".

Antonio lleva muchos años dedicándose a la docencia en el manejo de vehículos como la carretilla elevadora. Hay vehículos a los que no es fácil o económico acceder para tareas de formación, y esta herramienta utiliza dispositivos, como las gafas de realidad virtual, que abaratan la inversión.

Antonio González
Docente

"La máquina virtual lo que me permite a mí pues es eso, darles esas primeras impresiones, esa primera toma de contacto, en un entorno seguro. Creo que va a ser una herramienta muy positiva tanto para mí como para otros docentes".

Lo que han desarrollado es toda la base de programación para que después los formadores recreen ellos mismos en el simulador las situaciones a las que tiene que enfrentarse el alumno.

Miguel Ángel López
Director Técnico Fidesol

"Para poder construir entornos y actividades formativas sin necesidad de conocimiento técnico, sin necesidad de capacidades de programación".

En este caso es la conducción de una carretilla, pero se pueden crear situaciones como usar un extintor para apagar un incendio o recrear el trabajo de un soldador de instalaciones subacuáticas.

Vicente Manuel García
Programador Fidesol

"Lo que conseguimos es crear una gran cantidad de actividades de formación, incluidas las que entrañan alguna situación de riesgo".



Practica es un proyecto que traslada al terreno práctico desarrollos tecnológicos.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico info@historiasdeluz.es