



Libertus, un videojuego educativo sobre la Ruta Bética Romana busca atraer al turismo infantil

LOCALIZACIÓN: Carmona (Sevilla)

DURACIÓN VTR: 1' 43''

RESUMEN: Un videojuego busca promocionar la Ruta Bética Romana entre los niños a través de una interesante historia que recorre los 14 municipios que integran este trazado histórico. 'Libertus' tiene una función de promoción turística pero sobre todo educativa, con la reproducción de la Bética del siglo II..

TEXTO VTR:

Ambiente: "Mi nombre es Teóforo, nací..."

Es el personaje de un videojuego con un objetivo muy concreto, dar a conocer una ruta con más de 2.000 años de historia: la Ruta Bética Romana.

JUAN MANUEL ÁVILA
Pte. Ruta Bética Romana

"Responde primero a una necesidad imperiosa que tiene la Ruta Bética Romana de poner en valor su patrimonio y poder difundirlo a través de las nuevas tecnologías"

Es la finalidad de este videojuego, difundir una ruta turística entre sus jóvenes jugadores a la vez que les enseña la historia de los catorce municipios andaluces que integran este trazado a través de espectaculares recreaciones gráficas.

EDUARDO ROMERO
Karmo Multimedia

"Hemos intentado recrear estos restos arqueológicos a base de planimetrías arqueológicas que se ha reconstruido en 3D y hemos tenido cerca de 30 personas trabajando nada más que en las reconstrucciones"

JOSÉ GONZÁLEZ
Karmo Multimedia

"Hay parte que están inventadas porque ya no existen o no hay documentación suficiente pero el 90% del juego está documentado y posiblemente sería así de esa manera"

Tal ha sido el intenso trabajo de documentación que...

JOSÉ GONZÁLEZ
Karmo Multimedia

"Incluso los insultos están documentados."

Ambiente: "Por la sagrada piedra negra que te la estás jugando detritus"

EDUARDO ROMERO
Karmo Multimedia

"Sería como escoria..."

Nada que ver con este videojuego para el que han sido necesarias más de 10.000m horas de trabajo en dos años y algunas colaboraciones muy especiales.

EDUARDO ROMERO
Karmo Multimedia

"Hemos contado con la colaboración de Sinaulia que son Roma y son los que han hecho parte de la banda sonora de Gladiator"

Un videojuego en el que podemos ver recreaciones tan hermosas como la de esta Puerta de Córdoba en la localidad sevillana de Carmona. Una ruta del pasado que pretende atraer a los niños, y a sus padres, a una ruta trazada que pretende ser disfrutada en el presente.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico info@historiasdeluz.es