



## **Jugar a oscuras: un joven granadino diseña un videojuego de zombis para ciegos**

LOCALIZACIÓN: Granada

DURACIÓN VTR: 1'32"

**RESUMEN:** Un joven investigador de la Universidad de Granada ha creado un videojuego de zombis diseñado para ciegos y que se puede jugar con el teléfono móvil. Con la pantalla en negro el jugador debe guiarse por los sonidos y vibraciones del propio teléfono para defenderse "a ciegas" de los monstruos que le atacan. Dirigido no sólo a personas invidentes sino a todo aquel que quiera entrenar y desarrollar el sentido del oído.

### **VTR:**

¿Se imaginan un videojuego en el que la pantalla estuviera en negro?

### **AMBIENTE disparos videojuego**

Pues así es Zomblind, un videojuego para teléfono móvil dirigido a personas invidentes.

**TOTAL Antonio Fernández**  
**Creador de Zomblind**

*"Tú te conectas con unos auriculares a tu dispositivo móvil Android y te sumerges en un mundo en el que sencillamente lo percibes todo a través del sonido y de la vibración del propio teléfono".*

Y sin poder verlos el jugador debe defenderse de los peligrosos zombis que le atacan.

### **AMBIENTE**

*"Toma tiro, toma. Cargo"*

Carlos es el primer jugador ciego que prueba lo prueba así que su valoración es muy importante para Antonio que aún tiene que ultimar los detalles del software.

**TOTAL CARLOS CAMARÍN**  
**Aficionado a los videojuegos**

*"Por donde van apareciendo cada uno de los zombis está muy bien hecho el arco de irse a un oído o irse al otro, la profundidad va viniendo con el propio volumen, conforme se va acercando y luego los efectos de sonido son preciosísimos, divertidísimos."*

Antonio ha presentado su aplicación en el marco del V Hackaton de Software Libre organizado por la Universidad de Granada donde estudiantes de informática ponen en común sus diferentes proyectos. Es la antesala del concurso a nivel nacional.

**TOTAL Antonio Fernández**  
**Creador de Zomblind**

*"Yo realmente no considero que sea solamente para discapacitados visuales sino para cualquier persona. La gente que somos videntes abusamos mucho de la vista, delegamos mucho en la vista y yo realmente, desde que estoy jugando al juego me doy cuenta de que intento percibir más de dónde vienen los sonidos".*

Y aunque esté dirigido a todo tipo de público la intención de su creador es que los discapacitados visuales puedan bajarse la aplicación de forma gratuita.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico [info@historiasdeluz.es](mailto:info@historiasdeluz.es)