

Jugar a oscuras: un joven granadino diseña un videojuego de zombis para ciegos

LOCALIZACIÓN: Granada
DURACIÓN VTR: 1'32"

RESUMEN: Un joven investigador de la Universidad de Granada ha creado un videojuego de zombis diseñado para ciegos y que se puede jugar con el teléfono móvil. Con la pantalla en negro el jugador debe guiarse por los sonidos y vibraciones del propio teléfono para defenderse "a ciegas" de los monstruos que le atacan. Dirigido no sólo a personas invidentes sino a todo aquel que quiera entrenar y desarrollar el sentido del oído.

VTR:

¿Se imaginan un videojuego en el que la pantalla estuviera en negro?

AMBIENTE disparos videojuego

Pues así es Zomblind, un videojuego para teléfono móvil dirigido a personas invidentes.

TOTAL Antonio Fernández Creador de Zomblind

"Tú te conectas con unos auriculares a tu dispositivo móvil Android y te sumerges en un mundo en el que sencillamente lo percibes todo a través del sonido y de la vibración del propio teléfono".

Y sin poder verlos el jugador debe defenderse de los peligrosos zombis que le atacan.

AMBIENTE

" Toma tiro, toma. Cargo"

Carlos es el primer jugador ciego que prueba lo prueba así que su valoración es muy importante para Antonio que aún tiene que ultimar los detalles del software.

TOTAL CARLOS CAMARÍN Aficionado a los videojuegos

"Por donde van apareciendo cada uno de los zombis está muy bien hecho el arco de irse a un oído o irse al otro, la profundidad va viniendo con el propio volumen, conforme se va acercando y luego los efectos de sonido son preciosísimos, divertidísimos."

Antonio ha presentado su aplicación en el marco del V Hackaton de Software Libre organizado por la Universidad de Granada donde estudiantes de informática ponen en común sus diferentes proyectos. Es la antesala del concurso a nivel nacional.

TOTAL Antonio Fernández Creador de Zomblind

"Yo realmente no considero que sea solamente para discapacitados visuales sino para cualquier persona. La gente que somos videntes abusamos mucho de la vista, delegamos mucho en la vista y yo realmente, desde que estoy jugando al juego me doy cuenta de que intento percibir más de dónde vienen los sonidos".

Y aunque esté dirigido a todo tipo de público la intención de su creador es que los discapacitados visuales puedan bajarse la aplicación de forma gratuita.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico info@historiasdeluz.es